

# GUIÓN DE VIDEOJUEGOS

PARA GENTE QUE JUEGA Y PARA GENTE QUE NO JUEGA



**LUIS FELIPE BLASCO VILCHES**

**DOLMEN  
EDITORIAL**

NOVEDADES JUNIO 2019

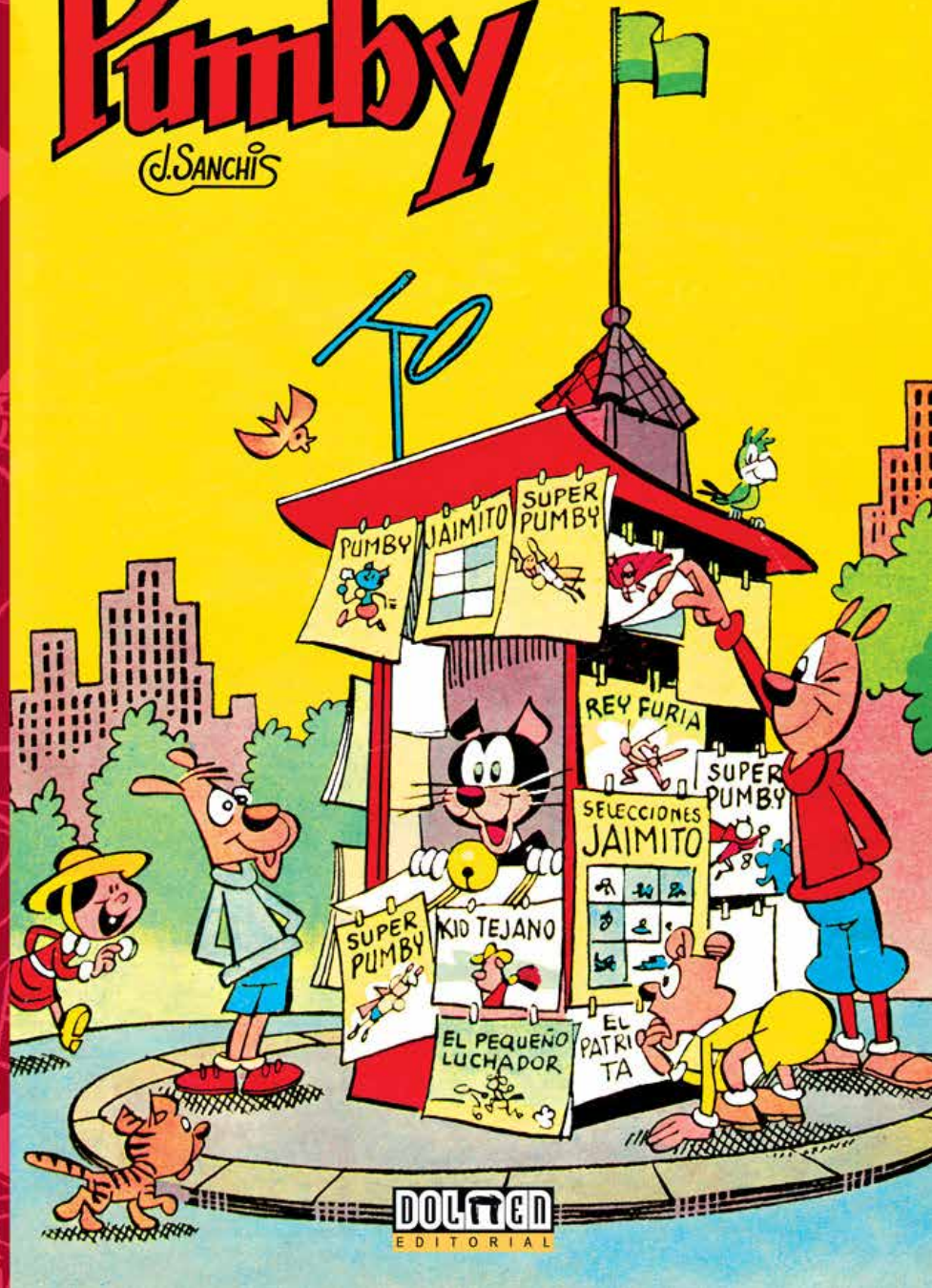


[www.dolmeneditorial.com](http://www.dolmeneditorial.com)  
[dolmen@dolmeneditorial.com](mailto:dolmen@dolmeneditorial.com)



# Pumby

J. SANCHÍS



# CÓMIC

## PUMBY VOLUMEN 4

José Sanchis

Descubre en este tomo cómo rescatará Pumby a su amigo, el profesor Chivete, prisionero del Reino de la Baraja, y qué misterios resolverá cuando viaje al País de los Espejismos, al Planeta Vegetal y a otros extraños y surrealistas parajes. Nuestro héroe, con su contagiosa alegría, nos acompañará además a un divertido tour turístico por la Valencia de los años cincuenta del siglo pasado, cuando hagan fallera de honor a su inseparable Blanquita. Asiste igualmente a su agitada visita al parque gigante de Fantasilandia, y al enfrentamiento con las peligrosas ranas de fuego en un dinámico duelo en el espacio, junto a otras de sus mejores historietas nunca antes reeditadas, como la imprescindible primera aparición de Super Pumby.

Y, por si esto fuera poco, en este volumen se incluye también la extensa aventura “El naufragio del tiempo” donde Pumby, con la colaboración de otra inolvidable creación de José Sanchis, el soldadito Pepe, ayudará a un viajero del siglo XXVI a regresar a su época. Todo ello acompañado de succulentos extras repletos de curiosidades sobre esta obra maestra del tebeo español.

Pumby vol. 4

Autor: José Sanchís

Cómic. Tapa dura. 21x28 Color. 144 páginas. 29,95€

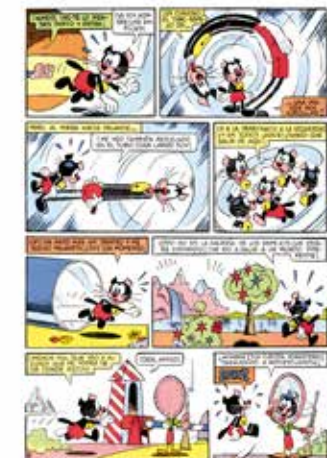
ISBN: 978-84-17956-04-2

**DOLMEN**  
EDITORIAL



9 788417 956042

www.dolmeneditorial.com  
dolmen@dolmeneditorial.com







# CÓMIC

## Príncipe Valiente (1951-1952)

Autor: Harold R Foster

Aguar, rey de Thule, envía a su hijo el Príncipe Valiente a una misión en Roma. Son tiempos convulsos y la dureza del viaje se acrecienta con la imposibilidad de franquear los pasos y las durísimas condiciones del invierno. La fatiga, el frío, las huestes de bandidos son obstáculos a la necesidad de cumplir la misión encomendada y traslada al lector a lo dificultoso de la empresa cuando Arf sucumbe al hielo de las montañas y su vida y sus aspiraciones de convertirse en guerrero cambian para siempre.

Pero Hal Foster, generoso siempre con sus personajes, le concede el honor de ser, en su ficción, el Cidi Hamete Benengeli de la biografía de Val, dándole el cargo de historiador oficial de la leyenda del Príncipe Valiente, cuyos supuestos pergaminos son la base de la historieta que conocemos.

### Príncipe Valiente vol. 7 (1951-1952)

Autor: Harold R Foster

Cómic. Tapa dura. 30X38. Color. 112 páginas. 29,90€

ISBN: 978-84-17956-02-8

**DOLMEN**  
EDITORIAL



9 788417 956028

www.dolmeneditorial.com  
dolmen@dolmeneditorial.com





Enrique V. Vegas



# CÓMIC

## JARRIPOTER el mago cabezón

### ENRIQUE V. VEGAS

Todos hemos oído la historia del mago más famoso de todos los tiempos y de sus años como estudiante en la escuela de magia más famosa pero, ¿conocemos realmente la verdadera historia? ¿es todo tal y como nos han contado?.

Este volumen nos cuenta toda la historia como realmente fue, gracias a la labor de investigación del gran Enrique Vegas. No os quedéis con la curiosidad y sumergeros en las páginas de esta singular –y divertidísima- versión de la obra de Rowling.

JARRIPOTER el mago cabezón

ENRIQUE V. VEGAS

Cómic. Tapa dura. 14x21. B/N. 144 páginas. 15 €

ISBN: 978-84-17389-88-8

**DOLMEN**  
EDITORIAL



9 788417 389888

www.dolmeneditorial.com  
dolmen@dolmeneditorial.com



# GUIÓN DE VIDEOJUEGOS

PARA GENTE QUE JUEGA Y PARA GENTE QUE NO JUEGA



LUIS FELIPE BLASCO VILCHES

## GUIÓN DE VIDEOJUEGOS

LUIS FELIPE BLASCO VILCHES

Ensayo. Tapa dura 17x24. B/N. 160 páginas. 19.95€

ISBN: 978-84-17956-00-4



www.dolmeneditorial.com  
dolmen@dolmeneditorial.com



# ENSAYO

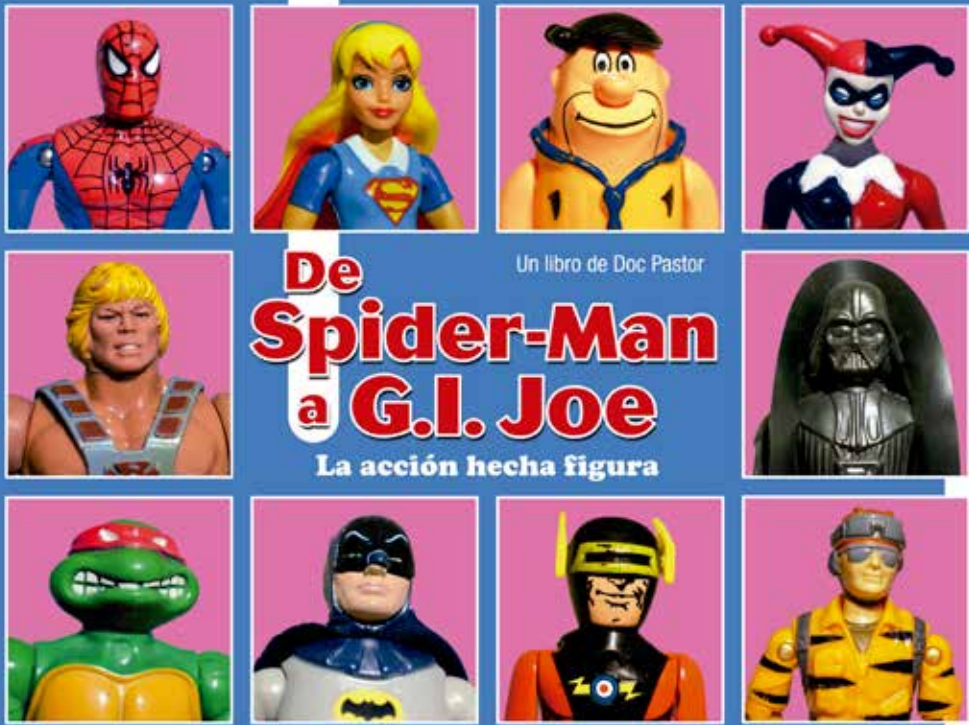
## GUIÓN DE VIDEOJUEGOS LUIS FELIPE BLASCO VILCHES

La necesidad de guion en los videojuegos está llevando a la especialización de guionistas. Empiezan a surgir planes de estudios especializados sobre la escritura de videojuegos, y en la mayoría de grados o másteres sobre desarrollo y diseño de videojuegos suelen incluirse sesiones dedicadas al guion; de igual modo, en másteres sobre guion de televisión o cine, cada vez es más frecuente dedicar una sesión a los videojuegos.

Como la industria del videojuego crece y cada vez es más habitual que los estudios cuenten con guionistas, muchos profesionales de la escritura audiovisual están echando una mirada a este medio con verdadero interés. Este libro nace con la vocación de proporcionarles la información fundamental para aproximarse al mundo de los videojuegos. Asimismo, los profesionales de la industria encontrarán en estas páginas una lectura amena que tal vez les ayude a sistematizar sus herramientas y manejarlas con mayor conocimiento.







## De Spiderman a G.I. Joe. La acción hecha figura Doc Pastor

Desde que somos niños, y mientras nos hacemos mayores, hay unas presencias de fondo en nuestras habitaciones y en nuestras vidas: nuestros muñecos. Esos fieles compañeros que nos han hecho viajar hasta las estrellas, nos han llevado al interior de naves espaciales, nos han hecho soñar con historias imposibles y crear universos maravillosamente increíbles.

Para algunos son solo recuerdos, para otros siguen presentes en su día a día en pequeños (o no tan pequeños) museos personales que nunca dejan de crecer, como es el caso de Doc Pastor, uno de los divulgadores de cultura pop más conocidos del momento. A través de sus palabras, y su colección privada, el lector se encontrará con viejos conocidos y también con otros nuevos en un viaje como solo él sabe hacer, un periplo lleno de cariño, respeto y un gran amor.

Todo ello intercalado con entrevistas exclusivas a Larry Hama, Pernille Ørum-Nielsen, Fran Ferriz, David Baldeón, Oscar Lombana, Walter Armada, Ramón F. Bachs, Michael Dooney, Cruz Delgado, Conrado Martín, José Gracia, Tom DeFalco y Kevin Eastman.

«En estas páginas se habla con auténtico cariño de esa generación de muñecos que dieron pie a la actual industria de los adult toys y todas esas obras de arte que compramos a nuestros hijos».

**Cels Piñol, creador de Fanhunter**

«Doc Pastor habla de la luz y la sombra. Y de la inocencia. Habla de amor. Este libro va de eso».

**Oscar Lombana, autor de los libros Papel y plástico.**

**De Spiderman a G.I. Joe. La acción hecha figura**

**Doc Pastor**

**Ensayo. Tapa dura. 27X20. Color. 144 páginas. 24,90€**

**ISBN: 978-84-17956-03-5**



[www.dolmeneditorial.com](http://www.dolmeneditorial.com)  
[dolmen@dolmeneditorial.com](mailto:dolmen@dolmeneditorial.com)







# FOTOGRAFÍA

## PALMA UN ALTRE TEMPS

60 anys mirant ciutat

JOAN LLOMPART TORRELLÓ

Palma un altre temps es un llibre en el que, mitjançant imatges, veiem l'evolució de Palma com a ciutat i el canvi de vida dels seus habitants. Un repàs a les millors fotos de Joan Torrelló que compta per a l'ocasió amb textos de presentació de l'excalcalde Ramon Aguiló i l'exalcaldessa Catalina Cirer.

"Torrelló no es el ojo que mira, es el ojo que ve. Su lenguaje fotográfico ofrece más capas que una novela. Ha fabricado memorias inolvidables. Una imagen suya vale por mil imágenes".

Matías Vallés

"Mentre altres fotògrafs apareixien amb voluminosos aparells i múltiples màquines fotogràfiques dotades d'impressionants teleobjectius, Torelló es presentava lleuger de presència portant només la seva silenciosa i imprescindible Leica M3 amb el seu llegendari objectiu Summicron de 35m / m. El més característic de la seva presència era la discreció professional del testimoni que no vol alterar l'escena que transcorre".

Ramón Aguiló

"Joan Torrelló ens ofereix a aquest llibre una Palma d'ahir, que ha estat la porta a la que és avui i que lluita cada dia per tenir un demà que tots volem i que, sobretot, necessitem que sigui molt millor. Ens presenta un recull d'imatges que són vida d'una ciutat i que contenen per tant, sentiments, il·lusions, projectes, penes i alegries de tots aquells que d'una forma o una altre han estat part dels seus barris i carrers".

Catalina Cirer

**PALMA UN ALTRE TEMPS**

**JOAN LLOMPART TORRELLÓ**

Libro fotográfico. Tapa dura. 25X25. B/N. 120 páginas. 21,90€

ISBN: 978-84-17956-01-1

**DOLMEN**  
EDITORIAL



www.dolmeneditorial.com  
dolmen@dolmeneditorial.com



HISTORIAS DE LA TIERRA INCONTABLE

CÍRCULO PRIMERO  
**EL DESPERTAR**  
HÁZAE L GONZÁLEZ



**CÍRCULO PRIMERO - EL DESPERTAR**

HÁZAE L GONZÁLEZ

Novela. Tapa dura. 15x21. 392 páginas. B/N. 19.95€

ISBN: 978-84-17389-90-1



9 788417 389901

[www.dolmeneditorial.com](http://www.dolmeneditorial.com)  
[dolmen@dolmeneditorial.com](mailto:dolmen@dolmeneditorial.com)

**DOLMEN**  
EDITORIAL

# FANTASÍA

**HISTORIAS DE LA TIERRA INCONTABLE**

## **CÍRCULO PRIMERO - EL DESPERTAR**

### **HÁZAE L GONZÁLEZ**

Sobre la arena de una playa, junto a los restos de una cruenta batalla, una joven despierta sin recordar nada de su pasado ni de ella misma. Y en su desconcierto, solo tiene claro que debe descubrir su nombre, ya que él será la clave que le devuelva la memoria.

Adoptada por una gata que acaba de perder a su hijo, iniciará un viaje por los territorios de la inmensa y misteriosa Nayrda, la Tierra Incontable, y sus pasos la llevarán hasta el valle de los unicornios, a la ciudad de las sirenas e incluso a los territorios perdidos donde habitan los Hymnayrdayl, humanos que un día decidieron unir su vida a la naturaleza... pero será un sabio mago quien acabará guiándola en su aprendizaje y la ayudará a comprender que en lo más simple y cotidiano se esconden las cosas más bellas, y que el poder de la magia poética puede sanar las heridas más profundas del alma.

Una antigua responsabilidad y el recuerdo de alguien a quien amó le servirán de guía, y al final, la joven sin nombre descubrirá que el verdadero destino de su viaje estaba más cerca de lo que imaginaba: en su propio interior, en sus sueños, y en su corazón.

**El camino más corto no es el más directo, sino el más bello.**

### **Sobre el autor:**



**HÁZAE L GONZÁLEZ (Cerredo, 1976)**, asturiano de nacimiento y mediterráneo de adopción, buscador tenaz e infatigable al que ni siquiera su propio árbol genealógico ha conseguido doblegar del todo (para bien y para mal, ha publicado ya un buen puñado de novelas y ensayos acerca de los más diversos temas, además de colaborar en revistas de arte, cómic o cine), recibió el regalo de la Tierra Incontable una noche de septiembre hace más de veinte años, y desde entonces se ha dedicado a explorarla y a maravillarse con sus propios descubrimientos. A través de unos cuantos volúmenes, estas historias pretenden existir únicamente para ser leídas por todos aquellos que lo deseen, sabiendo siempre dónde comienza el viaje pero nunca jamás dónde terminará.





HISTORIAS DE  
SIRENAS  
HÁZAE L GONZÁLEZ

## HISTORIAS DE SIRENAS

### HÁZAE L GONZÁLEZ

#### ¿Quiénes son las sirenas?

Hay muchos mitos y muchas leyendas acerca de cómo y dónde surgieron las sirenas en la Tierra Incontable. A fin de cuentas, ¿qué es una sirena? ¿Sabe alguien realmente qué es lo que se esconde detrás de todo lo que se cuenta sobre ellas? ¿Es cierto que poseen una cola de pez y que viven en el fondo del océano, y que su tentadora belleza es comparable únicamente a su infinita sed de sangre humana? ¿Tienen fundamento todas esas historias que cuentan los marineros acerca de los barcos atacados y hundidos por ellas, o de la ciudad hecha de esmeraldas en la que habitan, o de las perlas que permiten a todo el que las lleve respirar bajo el agua?

Y sobre todo, ¿qué es lo que diferencia a una criatura de otra, más allá del color de su piel, la forma de su pecho o el tono de sus escamas?

Esta nueva novela de las Historias de la Tierra Incontable se adentra en las más recónditas corrientes oceánicas y en las playas más apartadas para tratar de arrojar algo de luz sobre unos seres que siempre han personificado la fascinación por lo desconocido y lo diferente, y nos muestra lo muy distintas (pero también muy parecidas) que pueden ser a nosotros mismos.

#### Sobre el autor:



**HÁZAE L GONZÁLEZ (Cerredo, 1976)**, asturiano de nacimiento y mediterráneo de adopción, buscador tenaz e infatigable al que ni siquiera su propio árbol genealógico ha conseguido doblegar del todo (para bien y para mal, ha publicado ya un buen puñado de novelas y ensayos acerca de los más diversos temas, además de colaborar en revistas de arte, cómic o cine), recibió el regalo de la Tierra Incontable una noche de septiembre hace más de veinte años, y desde entonces se ha dedicado a explorarla y a maravillarse con sus propios descubrimientos. A través de unos cuantos volúmenes, estas historias pretenden existir únicamente para ser leídas por todos aquellos que lo deseen, sabiendo siempre dónde comienza el viaje pero nunca jamás dónde terminará.

**HISTORIAS DE SIRENAS**

HÁZAE L GONZÁLEZ

Novela. Tapa dura. 15x21. 360 páginas. B/N. 19.95€

ISBN: 978-84-17389-89-5



www.dolmeneditorial.com  
dolmen@dolmeneditorial.com

**DOLMEN**  
EDITORIAL

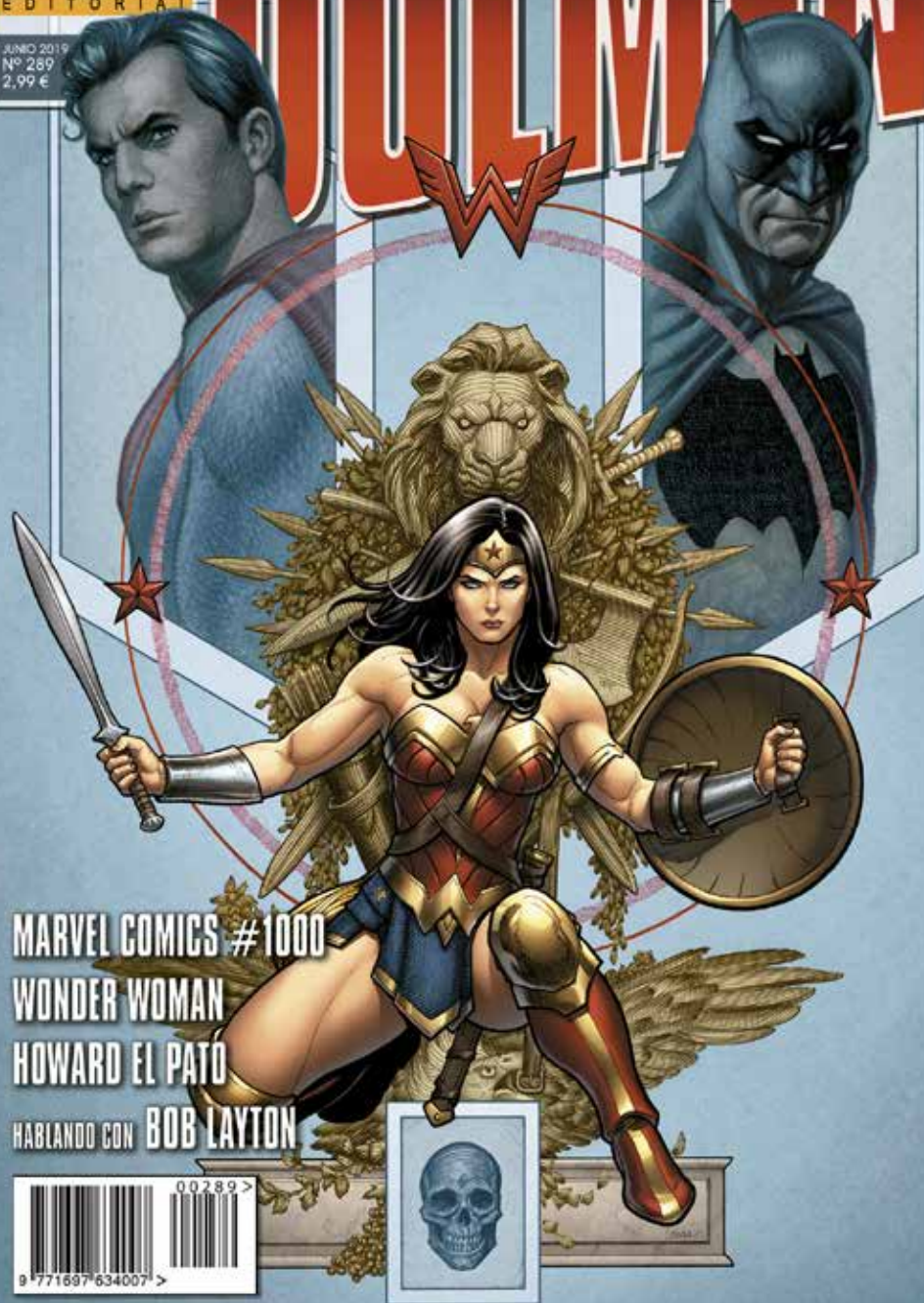


revista de información sobre cómic

**DOLMEN**  
EDITORIAL

JUNIO 2019  
Nº 289  
2,99 €

# DOLMEN



**MARVEL COMICS #1000**  
**WONDER WOMAN**  
**HOWARD EL PATO**  
HABLANDO CON **BOB LAYTON**



## DOLMEN #289

Grapa. 68 Páginas. Color. 2,99 euros

Aunque parezca mentira, el verano ya está a la vuelta de la esquina, y con él, un nuevo número de la revista Dolmen, con artículos esta vez dedicados a Wonder Woman y Marvel Comics #1000, entrevista a Devine Grayson y las habituales secciones de reseñas, noticias, novedades, columnas de opinión, etc.

**DOLMEN**  
EDITORIAL

[www.dolmeneditorial.com](http://www.dolmeneditorial.com)  
[dolmen@dolmeneditorial.com](mailto:dolmen@dolmeneditorial.com)



# Y ADEMÁS

# COLECCIÓN 5 DE 5

- ANTOLOGÍA Z 3
- EL SUSURRO DE LAS FLORES MARCHITAS
- LA ISLA DEL TESORO Z
- ZOMBIES DON'T CRY
- TOM Z. STONE: LET IT BE



978-84-938143-9-7



978-84-15296-05-8



978-84-15296-52-2



978-84-15296-79-9



978-84-15296-67-6

# 5 € POR TÍTULO

OFERTA LIMITADA HASTA FIN DE EXISTENCIAS