



## GODS WILL BE WATCHING

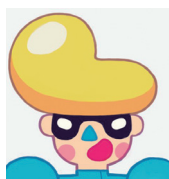
POR DECONSTRUCTTEAM

Esta no es tan solo una aventura *point and click*: es pura dificultad, traducida en un videojuego en el que se ponen a prueba tu paciencia y tu ingenio. Presenta una compleja historia de espionaje intergaláctico, repleta de desesperación, sacrificio y dedicación. Y esos temas quedan perfectamente reflejados a través de un casi imposible nivel de dificultad, que te obligará a enfrentarte una y otra vez a tus fallos, para que, lentamente, vayas aprendiendo cómo superarlos, hasta llegar a ese momento, súper satisfactorio, en el que finalmente comprendas cómo funciona el rompecabezas.

Pero lo que mejor hace GWBW es presentar dilemas morales bajo la forma de complejos acertijos que resolver. Ciertamente, este juego es un atrevido experimento narrativo, que ha llegado a ser un título famoso en el mundillo indie. También es un buen ejemplo de un proyecto de juego, creado en un encuentro de desarrolladores, que evoluciona hasta convertirse en un juego hecho y derecho, al tiempo que un maravilloso recordatorio de la importancia de esos encuentros.

Es estupendo ver como se nota el buen diseño de un juego cuando consigues sincronizar perfectamente dos o más aspectos del mismo. Aquí, por ejemplo, la dificultad anda pareja con la narrativa, creando una coherente y retadora experiencia que tiene su propia personalidad. Por eso no resulta sorprendente que, inevitablemente, el juego haya logrado una gran audiencia de leales fans. Yo creo que el camino más corto hacia el éxito está en ser capaz de crear un tono y una personalidad distintivos, que impregnen cada aspecto de un juego.

[www.deconstructteam.com/games/gods-will-be-watching](http://www.deconstructteam.com/games/gods-will-be-watching)  
[@Deconstructeam](https://twitter.com/Deconstructeam)



FICHA DEL ARTISTA [MENNO STAS](#)

«Este juego me ha hecho sentir incompetente y victorioso, todo a la vez. Y tío, adoro esas piernas largas.»

[mennostas.com](http://mennostas.com) [@mennostas](https://twitter.com/mennostas)